



РУКОВОДСТВО ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ

SPS/D-BH-3000

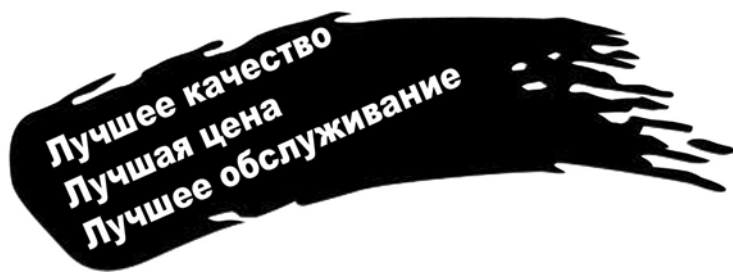
Прямого привода, электронного
типа петельная машина
челночного стежка
(часть электронного управления)



- 1) Для правильного использования машины, внимательно прочтите руководство пользователя.
- 2) Храните данное руководство для справки в надежном месте с тем, чтобы воспользоваться им в случае нарушения функционирования или поломки машины.

SUNSTAR MACHINERY CO., LTD.

MEE-0603203

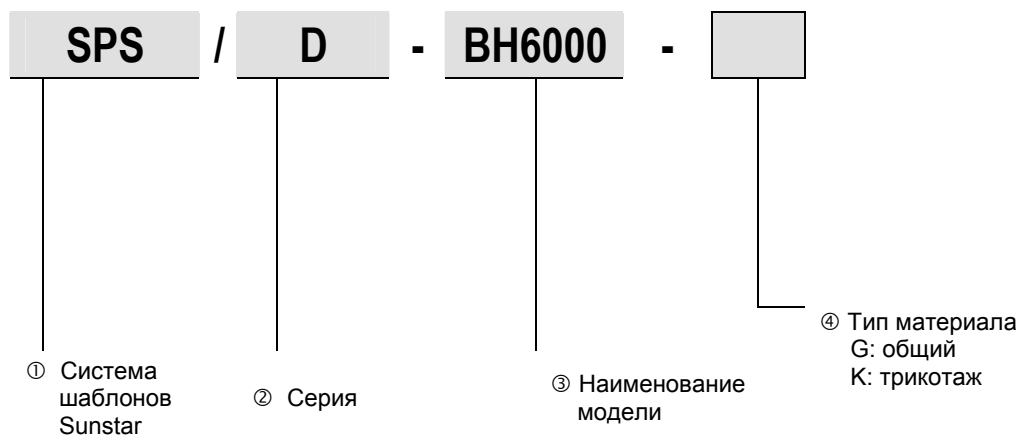


- 1. Благодарим Вас за покупку нашей машины. Усовершенствованные швейные машины серии SunStar созданы по улучшенной технологии с учетом многолетнего опыта производства промышленных швейных машин. Данная модель гарантированно удовлетворяет растущие потребности пользователей, предлагая им машины с разнообразными функциями, превосходным качеством работы, высокой производительностью, повышенным сроком службы и замечательным дизайном.**
- 2. Чтобы достичь максимальной эффективности, до начала работы на швейной машине внимательно ознакомьтесь с инструкциями данного руководства.**
- 3. Обратите внимание на то, что технические характеристики данного товара могут изменяться производителем в любое время без предварительного уведомления об очередном усовершенствовании машины.**
- 4. Настоящая машина сконструирована, изготовлена и поставляется в продажу в качестве швейной машины промышленного назначения. Она не должна использоваться для других промышленных целях.**



SUNSTAR MACHINERY CO., LTD.

Модель электронно-управляемой петельной машины
с прямым приводом для петли с глазком SPS/D-BH6000



Содержание

1. Правила безопасности при работе с машиной	6
1-1) Транспортировка машин	6
1-2) Установка машины	6
1-3) Ремонт машины	6
1-4) Работа машины	7
1-5) Положение отметки предупреждения	7
1-6) Содержание маркировок	8
2. Спецификация машины	9
3. Подключение к электросети и подключение контрольного блока	10
3-1) Электрическое напряжение и кабель питания	10
3-2) Как изменить напряжение электропитания	11
4. Подключение кабеля к блоку управления	12
5. Замена плавкого предохранителя	13
6. Использование панели управления и выполнение пошива	14
6-1) Панель управления и ее функции	14
6-2) Изменение данных параметров	20
6-3) Выполнение основных стандартных шаблонов	23
6-4) Выполнение установленных шаблонов	28
6-5) Установка параметров ножа	43
6-6) Установка параметров корректировки	46
6-7) Способ установки параметров, относящихся к пошиву	47
6-8) Выбор параметров, относящихся к Циклу – 2	51
6-9) Установка параметров натяжения	52
6-10) Установка параметров формы стежка	55
6-11) Установка параметров цепного пошива	56
6-12) Установка параметра счетчика продукции	59
6-13) Присваиваемое значение каждого параметра	61
6-14) Образец использования панели управления (без использования функционального ключа)	63
6-15) Установка Шаблона № "0"	73
6-16) Начальная загрузка	75
6-17) Функции тестирования машины	75
7. Изменение параметров ROM	82
7-1) Установка измененной программы ПЗУ	82
7-2) Операция, которую необходимо выполнить после изменения программы ПЗУ	83
8. Сообщения об ошибках и устранение неполадок	85
9. Способы изменения параметров и их классификация	86
9-1) Номера параметров общего пошива (Группа А)	86
9-2) Номера параметров управления серводвигателя (Группа В)	87

ПРАВИЛА БЕЗОПАСНОСТИ ПРИ РАБОТЕ С МАШИНОЙ

Инструкция по технике безопасности в настоящем руководстве подразделяются на Опасность, Предупреждение и Предостережение.

Несоблюдение правил безопасности может привести к физическим травмам или механическим поломкам.

Опасность:




Это указание необходимо строго соблюдать. В противном случае можно столкнуться с опасностью при установке, транспортировке и обслуживании швейных машин.

Предупреждение:

Если вы обращаете внимание на данное предупреждение, то можете избежать получения травмы при работе с машиной.

Предостережение:

Если вы обращаете внимание на данное предупреждение, то можете избежать ошибок при работе с машиной.

<p>1-1) Перемещение машины</p>  <p>Опасность</p>	<p>Швейные машины можно перемещать только персоналу, который полностью ознакомлен с правилами безопасности. При доставке машин следует соблюдать следующие инструкции:</p> <ul style="list-style-type: none"> (a) Машину должны перемещать не менее двух человек. (b) В случае транспортировки машины рекомендуется вытереть на ее поверхности масло, чтобы предотвратить несчастные случаи.
<p>1-2) Установка машины</p>  <p>Предостережение</p>	<p>Машина не будет работать надлежащим образом, если установлена в неправильном месте. Устанавливают машину при соблюдении следующих предварительных условий:</p> <ul style="list-style-type: none"> (a) Распаковывают машину, начиная с ее верхней части и далее книзу. Будьте особенно внимательны в отношении гвоздей, которыми забит ящик. (b) Т.к. нежелательно, чтобы машины подвергались загрязнению и коррозии под воздействием пыли и влаги, то поблизости необходимо устанавливать климатический контроллер и периодически очищать машину. (c) Швейная машина не должна подвергаться воздействию прямых солнечных лучей. (d) Обе стороны и задняя часть машины должны находиться на расстоянии не менее 50 см от стены, чтобы было достаточно места для проведения ее ремонта. (e) ОПАСНОСТЬ ВЗРЫВА Машина не должна функционировать вблизи тех мест, в которых существует опасность взрыва, включая места, в которых используют в большом количестве разбрызгивающие вещества, например, аэрозоль или кислород, если конкретные действия, касающиеся операции, не гарантируют безопасности. (f) Машина вследствие ее особенности не оснащена осветительными приборами, поэтому конечные пользователи должны сами организовать освещение на рабочем месте.
<p>1-3) Ремонт машины</p>  <p>Опасность</p>	<p>Если машине требуется ремонт, то его должен проводить только уполномоченный инженер по выявлению неисправности, обученный в компании.</p> <ul style="list-style-type: none"> (a) Перед тем, как приступить к ремонту или очистке машины, отключите ее от источника электропитания. Подождите 4 минуты, пока машина полностью отключится. (b) Запрещается модифицировать даже отдельную деталь машины без согласования с нашей компанией. Такие изменения могут сделать работу опасной. (c) В случае ремонта вы должны заменять запчасти только на стандартные запчасти нашей компании. (d) По окончании ремонта вы должны поставить снятую предохранительную крышку на место.

1-4) Функционирование машины



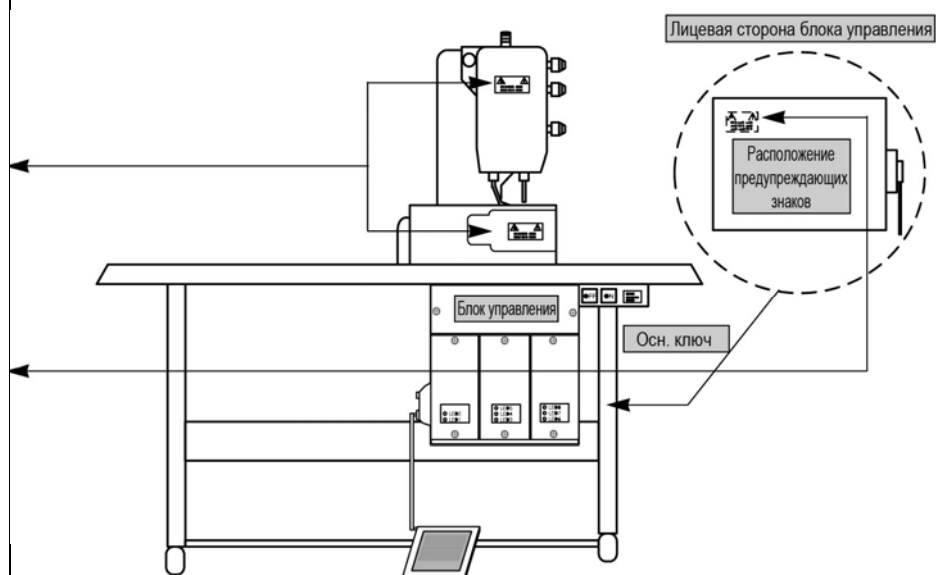
Швейная машина серии SPS/D-BH3000 предназначена для прямых петель на тканях и других аналогичных материалах. При работе со швейной машиной пользователи должны соблюдать следующее:

- Перед тем, как приступить к работе на машине, прочтите руководство пользователя.
- Надевайте соответствующую рабочую одежду.
- Во время работы на машине держите подальше ваши руки или части тела от работающих частей машины (например, иглы, челнока, пружины нитепротягивателя, шкива и т.п.).
- Во время работы машины не снимайте предохранительную крышку и защитные пластинки.
- Обеспечьте заземление машины.
- Перед тем как открыть электрическую коробку, включая например, блок управления, убедитесь, что источник электропитания отключен, и выключатель находится в положении «выкл.»
- Во время заправки нити или перед проверкой шитья материалов убедитесь в том, что машина остановлена.
- Не включайте электропитание машины, когда ваша нога находится на педали.
- Не работайте на машине, если охладитель засорен. Воздушный фильтр в блоке управления очищают не реже одного раза в неделю.
- По возможности, устанавливайте машину подальше от источников, генерирующих шум, или сварочного оборудования.

1-5) Расположение знака безопасности



Знак «Предостережение!» прикреплен к машине в целях безопасности. Перед тем, как приступить к работе на машине, прочтите внимательно инструкции, касающиеся мер предосторожности. Расположение предупреждающих знаков (см. на передней поверхности машины).



1-6) Сообщения



Предупреждение!

1)



ПРЕДОСТЕРЕЖЕНИЕ!



Не работайте на машине без устройства предохранения пальцев и предохранительных устройств. Перед протягиванием нити, замены шпульки и иглы, очисткой и т.д. отключайте электропитание машины.

2)



ПРЕДОСТЕРЕЖЕНИЕ!



Опасное напряжение может привести к риску получения электротравмы.
Перед тем, как открывать данную крышку отключите машину от сети питания и выньте сетевой шнур из розетки.

СПЕЦИФИКАЦИЯ

Классификация		SPS/B-BH3000G	SPS/B-BH3000K
Тип стежка		Зубчатая рейка	
Использование		Средние материалы, например, для шитья блузок, юбок, халатов, женских платьев	Трикотажные костюмы, свитера, кардиганы, нижнее белье, дамское белье
Максимальная скорость пошива		4000 об/мин макс.	
Область петли	Ширина	6 мм макс.	
	Длина	40 мм макс.	
Длина ножа		6.4 – 31.8 мм	
Используемая игла		DP × 5 № 11	
Ход игловодителя		35 мм	
Челнок		Тип DP Полное вращение (Стандартный челнок)	
Подъем прижимной пластины		13 мм макс.	
Тип подъема прижимной пластины		Приводится в движение с помощью 5-фазного шагового двигателя	
Тип привода перемещения по Y		Приводится в движение с помощью 5-фазного шагового двигателя	
Тип привода зигзага		Приводится в движение с помощью 5-фазного шагового двигателя	
Тип привода ножа		Приводится в движение двойным резонансным соленоидом	
Предохранитель		Используется функция аварийной остановки во время шитья	
Возможные шаблоны		99 шаблонов (макс.) (Стандартные: 4 шаблона)	
Количество стежков		768 стежков в каждом шаблоне	
Тип памяти		EP-ROM	
Двигатель		Серводвигатель AC (перем. тока) прямого соединения	
Диапазон рабочих температур машины		5° C – 40° C	
Диапазон влажности		0 % – 80%	
Напряжение		1-фазное: 100 – 240 В, 3-фазное: 200 – 440 В, 50 – 60 Гц	
Смазка		Автоматическая	

ПОДКЛЮЧЕНИЕ К ЭЛЕКТРОСЕТИ


3-1) Электрическое напряжение и шнур питания

1) Напряжение

Информация о напряжении указывается в соответствии с нижеприведенной табличкой, прикрепленной к шнуру питания


Напряжение электропитания настоящей машины подключается под знаком <input checked="" type="checkbox"/> V .					
<input checked="" type="checkbox"/> V (1-фазное)					<input type="checkbox"/> (3-фазное)
<input type="checkbox"/> 110 V	<input type="checkbox"/> 120 V	<input checked="" type="checkbox"/> 210 V	<input type="checkbox"/> 240 V	<input type="checkbox"/> 220 V	<input type="checkbox"/> 240 V

1. Не используйте машину, если напряжение отличается от заданного напряжения.
2. Если необходимо изменить напряжение, см. раздел «Как изменить напряжение электропитания».
 - 1-фазное соединение (100 В, 110 В, 120 В, 200 В, 220 В, 240 В);
 - 3-фазное соединение (200 В, 220 В, 240 В, 380 В)

 Предупреждение!	В случае использования 3-фазного напряжения 380 В необходимо устанавливать на столе отдельную трансформаторную коробку (Просьба сообщать об этом при размещении заказа).
--	--

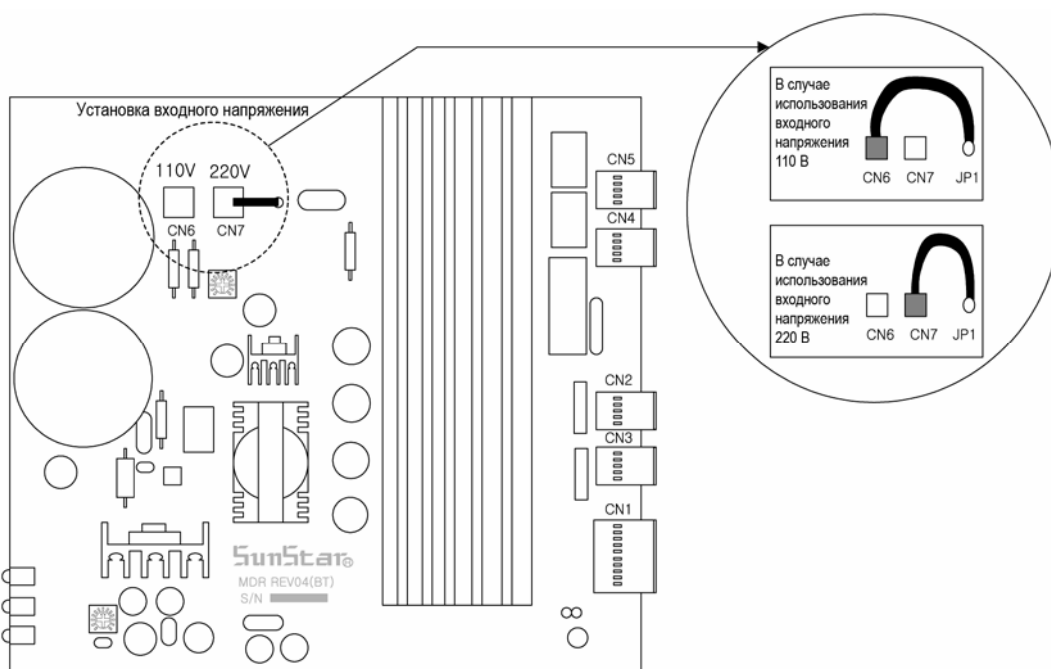
3-2) Как изменить напряжение электропитания

- Используйте SMPS (импульсный источник питания) для поддержания постоянного напряжения при изменении входного напряжения.
- Если используете свободное напряжение в соответствии с входным напряжением, необходимо использовать провод переключателя для изменения напряжения основного рабочего места швей в диапазоне от 110 В до 220 В.

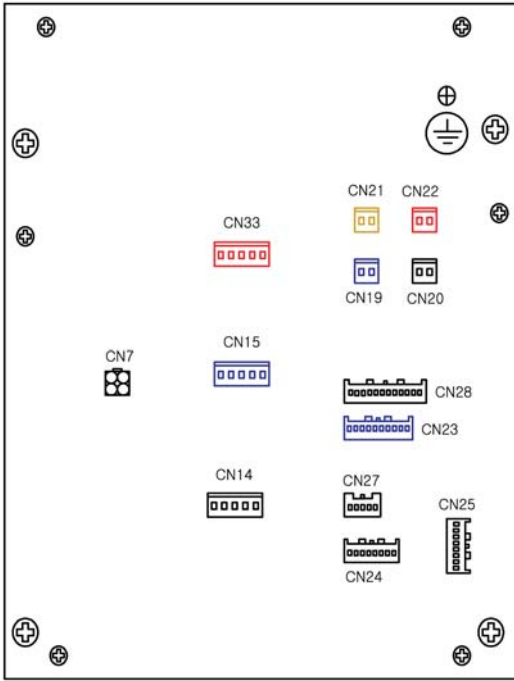


Предупреждение!

В случае неправильной установки провода переключения напряжения можно повредить блок управления.

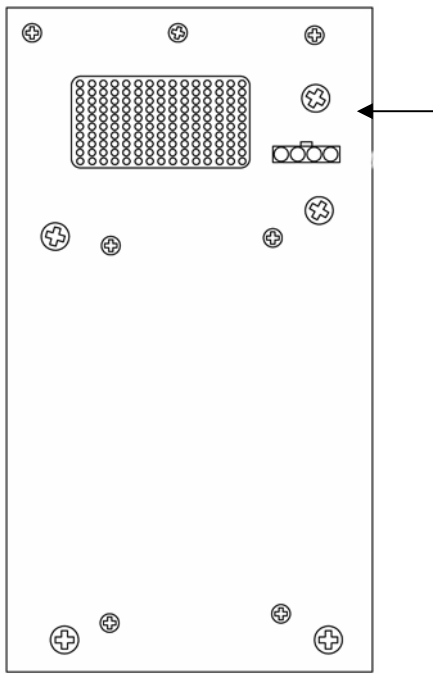


ПОДКЛЮЧЕНИЕ КАБЕЛЯ К БЛОКУ УПРАВЛЕНИЯ



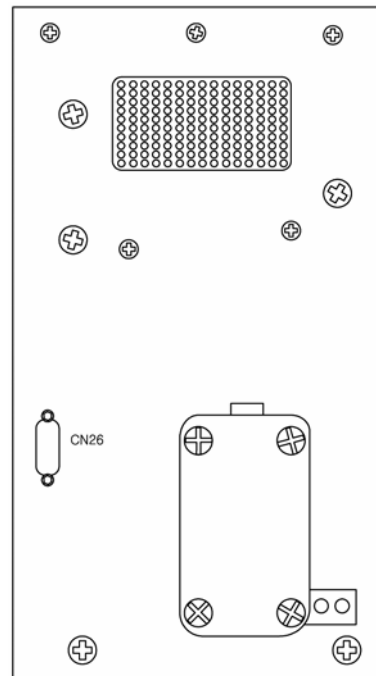
[Задняя крышка блока управления]

Название кабеля	Машина	Блок управления
Кабель подключения контрольного блока	②	CN22, CN23, CN24
Кабель ввода прижимной пластины	⑤	CN10
Кабель ввода сенсора	⑥	CN15
Кабель ввода пускателя	⑦	CN5
Кабель соленоида ножа	⑨	CN17
Кабель соленоида 1 освобождения нити	(14)	CN9
Кабель соленоида 1 освобождения нити		
Кабель заземления ВН3000	(15)	CN16
Кабель шагового двигателя X	(16)	CN11
Кабель шагового двигателя Y	(17)	CN6
Кабель шагового двигателя PF	(18)	CN14



[Левая крышка блока управления]

Наименование кабеля	Машина	Контрольный блок
Кабель ввода напряжения	②	-



[Правая крышка блока управления]

Наименование кабеля	Машина	Контрольный блок
Силовой провод кодирующего устройства основного вала (Sanyo)	(15)	CN26

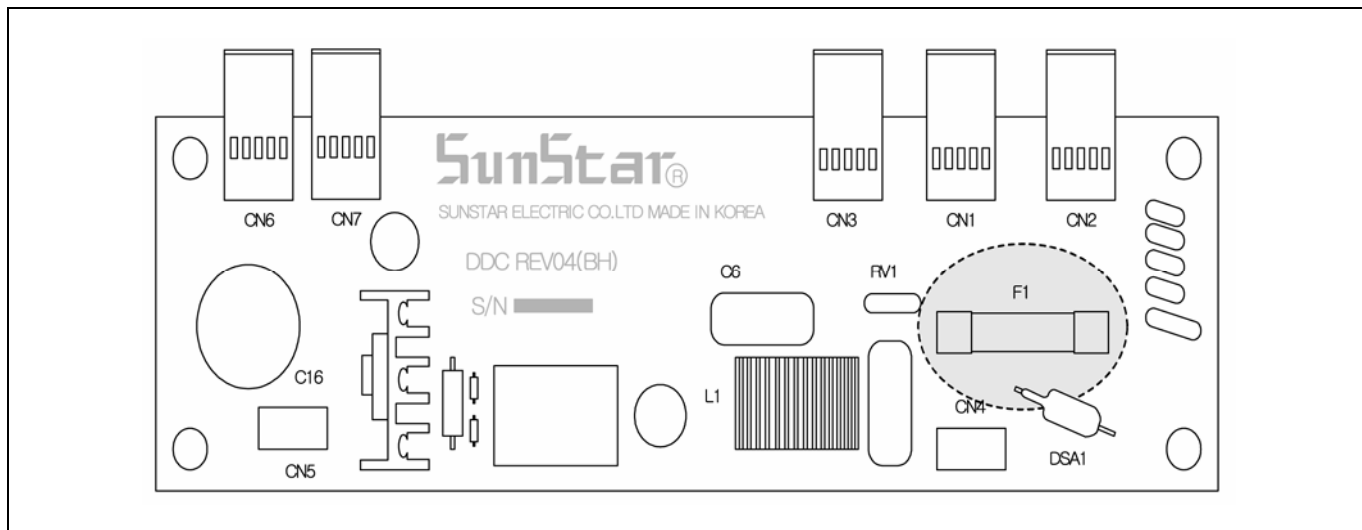
5

ЗАМЕНА ПЛАВКОГО ПРЕДОХРАНИТЕЛЯ



Предупреждение!

- Чтобы предотвратить поражение электрическим током, открывайте крышку спустя 5 минут после отключения электропитания;
- Затем, замените имеющийся плавкий предохранитель на предохранитель требуемой электрической емкости.



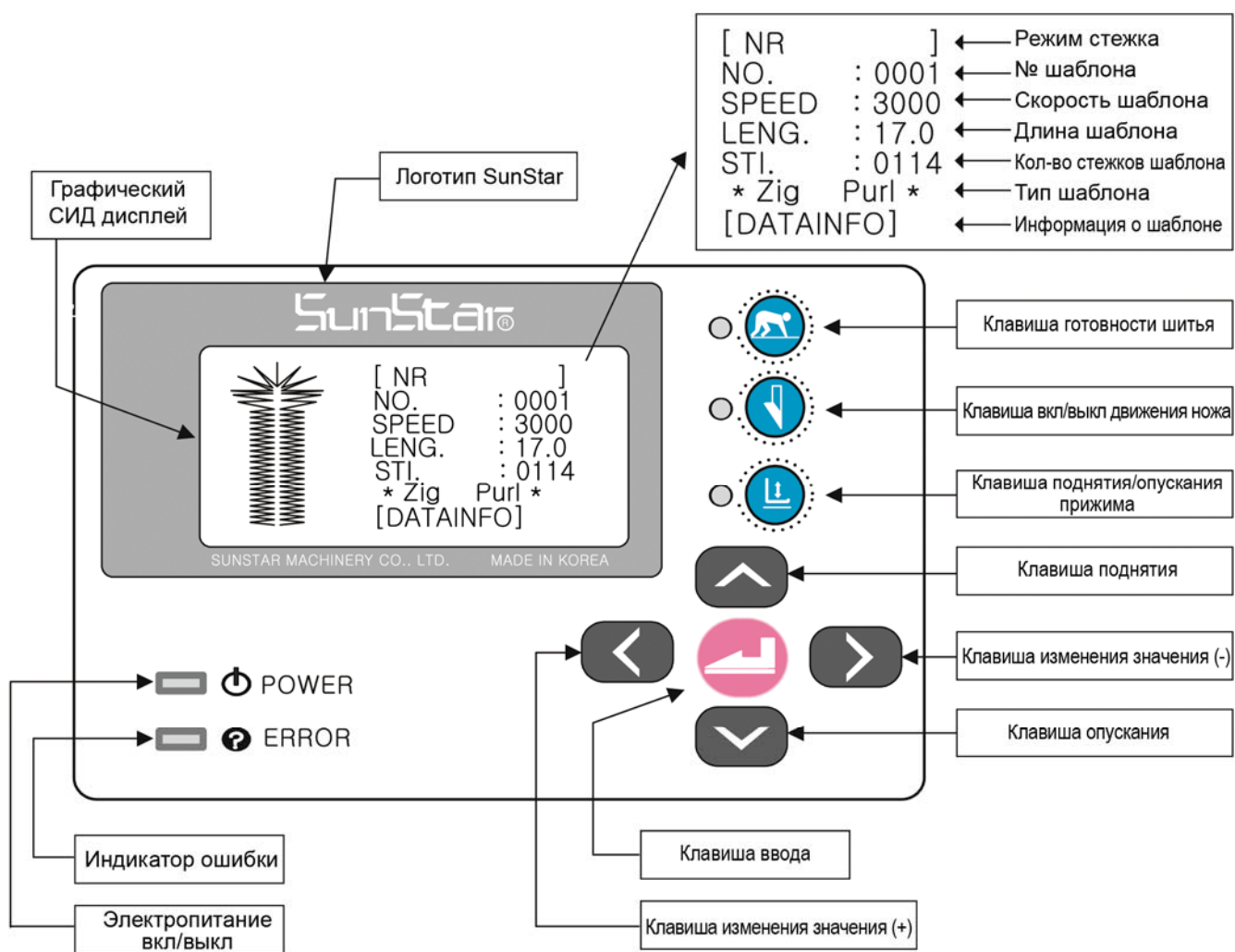
№	Электрическая емкость	Применение
F1	15A	Защищает мощность, потребляемую от сети

6

ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ПАНЕЛИ УПРАВЛЕНИЯ И ВЫПОЛНЕНИЕ ПОШИВА

6-1) Панель управления и ее функции

1) Панель управления



※ Изменение настроек операционной панели возможно только тогда, когда выключена лампочка Готовности к шитью.

2) Добавочные функции Функционального ключа

Тип	Функциональный ключ	Описание
Записчик		При нажатии данного ключа вместе в режиме (DATAINFO), шаблоны создаются мгновенно и включается первоначальный экран
Домой		При нажатии данного ключа вместе в режиме (DATAINFO), изменение параметров не сохраняется и включается первоначальный экран
Возврат		При нажатии данного ключа вместе в режиме (DATAINFO), экран возвращается на шаг назад

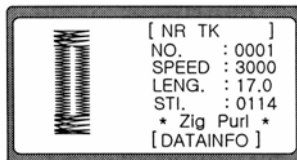
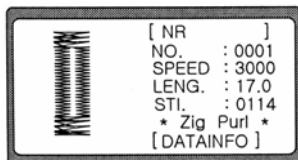
◀ Внимание ▶

- Функции Функционального ключа можно использовать только в режиме (DATAINFO).
- При создании шаблона основной шаблон создается только при нажатии ключа READY в режиме создания основного шаблона. Экран возвращается в первоначальное состояние.
- При создании шаблона, комбинированный шаблон создается только при нажатии ключа READY при режиме создания параметра части. Если только один параметр части меняется и нажимается ключ READY, параметры всех остальных частей создадут шаблоны соответствующие ранее сохраненным данным.

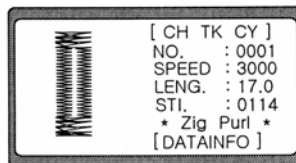
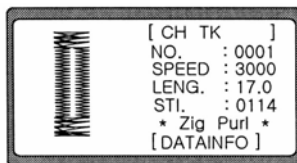
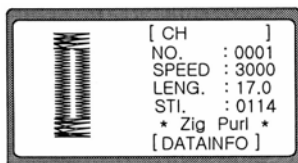
3) Вид экрана

- Режим пошива отображается в верхнем правом углу окна дисплея.
NR: Режим обычного стежка
CH: Режим ценного стежка
TK: Шаблон закрепки
СК: Шаблон цикла 2


- Образец режима обычного стежка



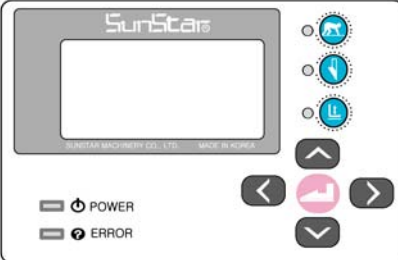


- Образец цепного стежка





4) Начальное отображение на дисплее

<p>Данный логотип будет изображен на дисплее при включении питания</p> <p>Нажмите педаль до установки стадии 1 чтобы перейти к режиму шитья. Игловодитель переместится в его наивысшую точку, оригинальное положение машины будет установлено автоматически, и будет преобразовано в начальное отображение дисплея.</p>	 	
---	---	---





5) Режим шитья

<p>При нажатия кнопки READY лампочка включается. После нажатия педали машина начнет шить.</p> <p>◀ Внимание ▶ При включенное лампочки READY машина не начнет работать, даже при нажатии любого другого ключа.</p>		 <p>↓</p> 
---	---	--

6) Работа ножа

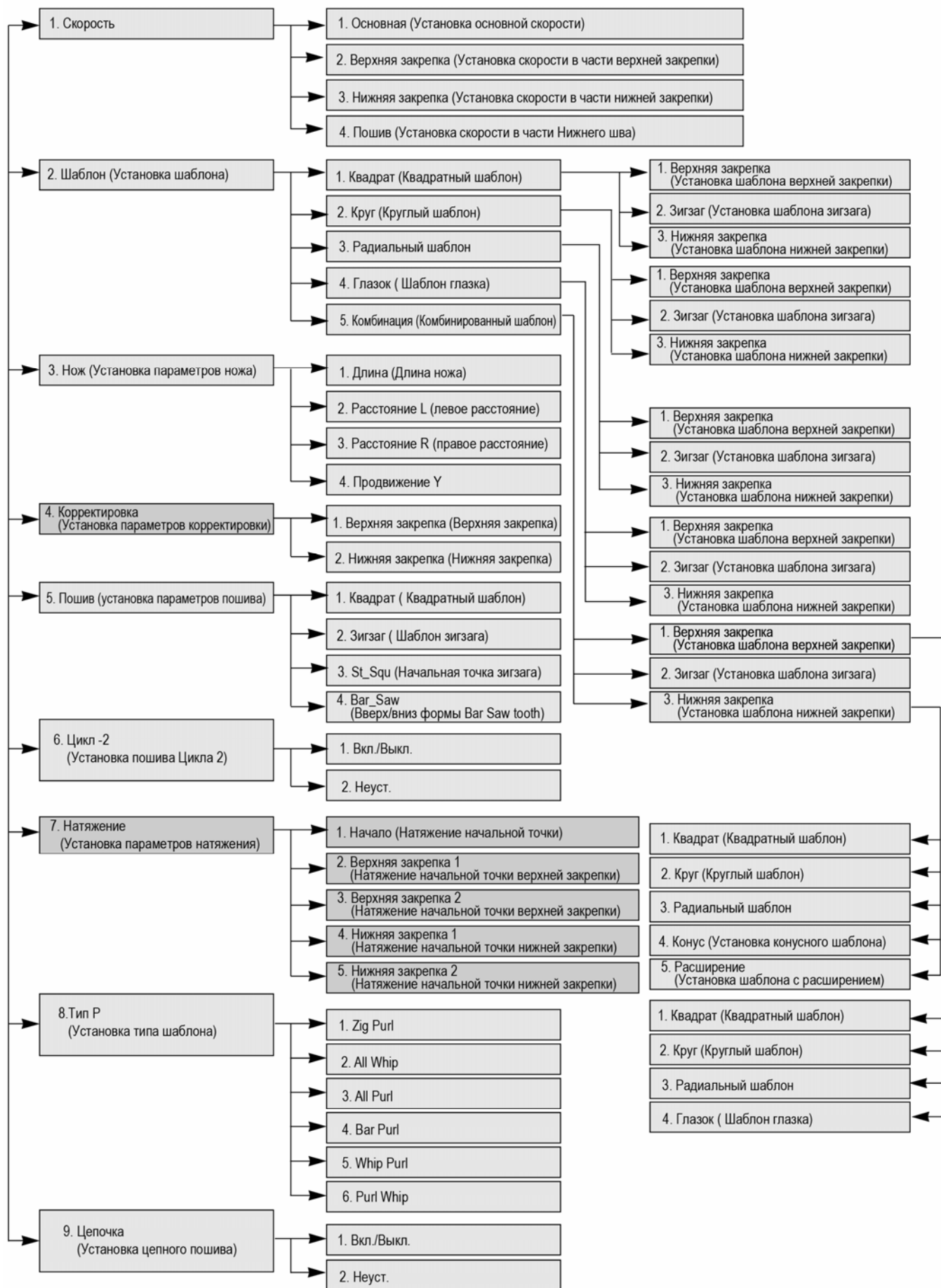
<p>Когда вы нажимаете кнопку “нож вкл./выкл.” В режиме, когда лампочка готовности к шитью отключена, лампочка дисплея либо включится, либо выключится.</p> <p>Лампочка включена: Нож работает Лампочка выключена: Нож не работает</p>		
---	--	---

7) Движение прижимной лапки

<p>Прижимная лапка начинает двигаться, когда вы нажимаете ключ “Прижимная лапка вверх/вниз”, либо, когда педаль находится в положении, при котором лампочка готовности к шитью отключена.</p> <p>Лампочка отключена: Нажатие педали назад: Подъем прижимной лапки Лампочка включена: Нажатие педали вперед: Прижимная лапка опускается</p>	  <p>(Прижимная лапка поднимается)</p>	  <p>(Прижимная лапка опускается)</p>
--	--	---

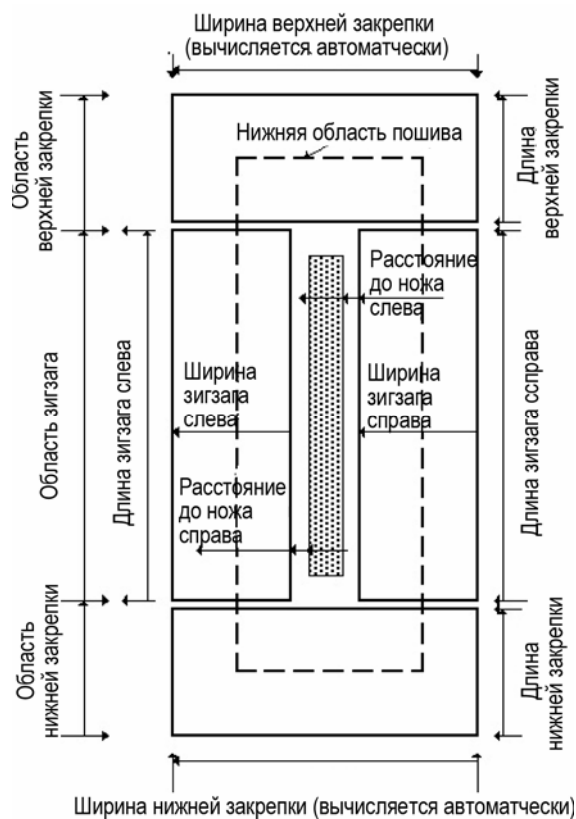
8) Обзор меню

Информация о данных

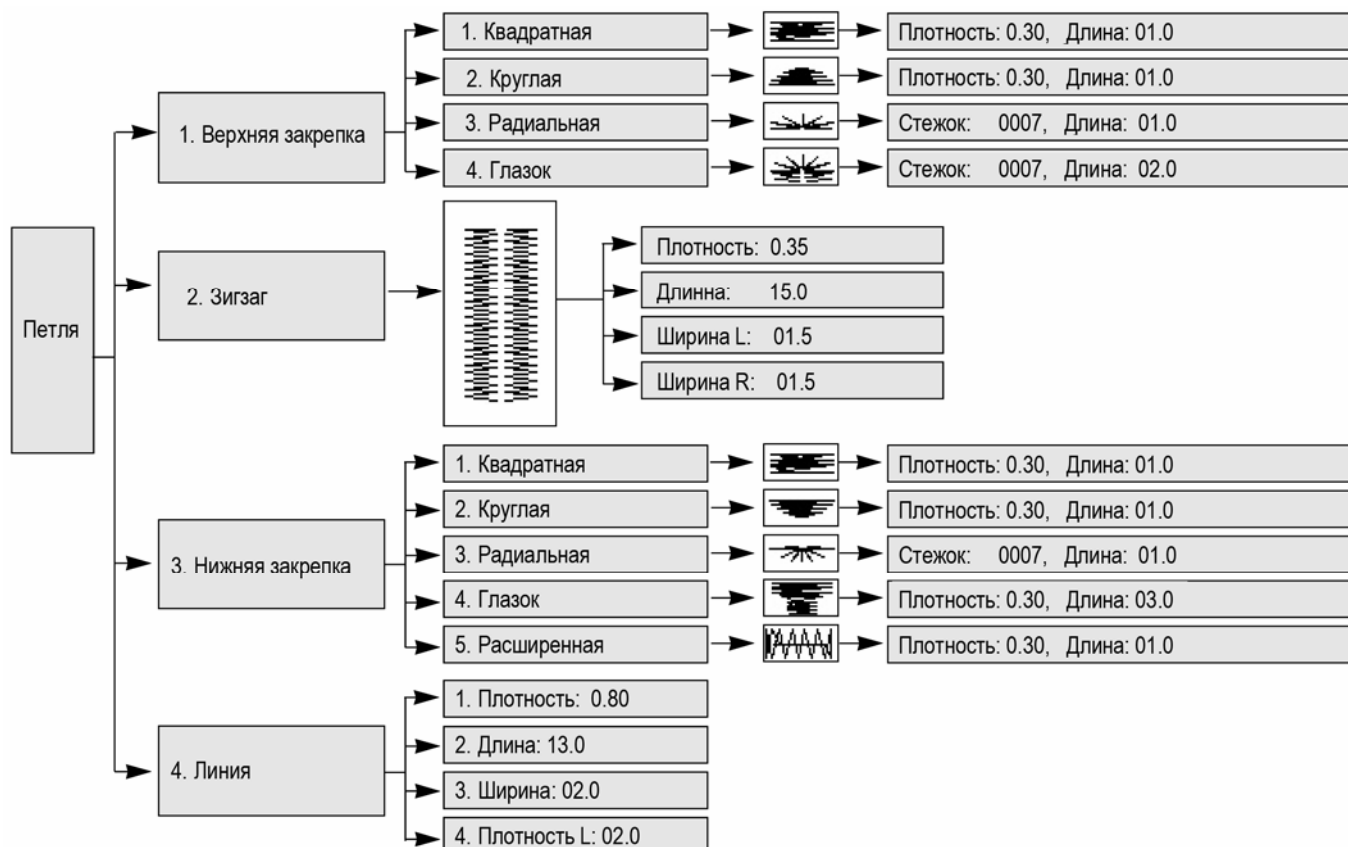


9) Конфигурация петли

Петля состоит из верхней закрепки (головная часть), нижней закрепки (конечная часть) и часть зигзага (основная область).

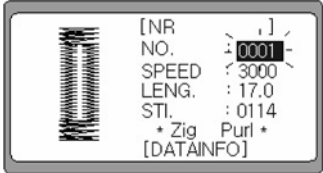


※ Конфигурация закрепки



◀Внимание▶ Заводская установка нижней и верхней закрепок – квадрат.

10) Смена номера шаблона

<p>(1) При нажатии ключа Down в режиме отключенной лампы ready высвечивается номер шаблона.</p>	 <p>[NR] NO. : 0001 SPEED : 3000 LENG. : 17.0 STI. : 0114 * Zig Purl * [DATAINFO]</p>	
<p>(2) Используя клавиши ◀(+) и (-)▶, выберите необходимый номер шаблона. (Например: Шаблон номер 15)</p>	 <p>[NR] NO. : 0015 SPEED : 3000 LENG. : 17.0 STI. : 134 * All Whip * [DATAINFO]</p>	
<p>(3) При нажатии кнопки ENTER, выбранный номер будет установлен и начнет выполняться автоматически.</p>	 <p>[NR] NO. : 0015 SPEED : 3000 LENG. : 17.0 STI. : 134 * All Whip * [DATAINFO]</p>	
		<p>OR</p>
		
		
		

◀ Внимание ▶

Световой сигнал опускается при нажатии кнопки Down и поднимается при нажатии кнопки UP. Установочные данные сохраняются при нажатии кнопки ENTER.

6-2) Изменение данных параметров

1) Изменение информации о данных шаблона и начального отображения на экране

<p>(1) (DATAINFO) будет мигать при нажатии кнопки DOWN три раза, когда лампочка READY (готовность) выключена.</p>		
<p>(2) Нажмите клавишу ENTER и перейдите к начальному отображению экрана для изменения параметра ◀Примечание▶ При изменении отображения на экране мигает 1.</p>		
<p>(3) Чтобы вернуться в начало нажмите клавиши UP (Вверх) и Down (Вниз) и выберете HOME (исходная позиция) или RETURN (Возврат).</p>		
<p>(4) Нажмите клавишу ENTER, чтобы вернуться к исходному положению.</p>		

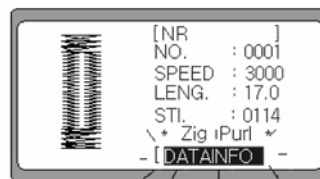
2) Изменение скорости

А. Изменение скорости в исходном положении экрана

<p>(4) Выберите NO нажимая клавишу DOWN (вниз) при отключенной лампочке READY.</p>		
<p>(5) Установите желаемую скорость, используя клавиши ◀+ ▶-. (Например: 3500 ст./мин.)</p>		

В. Изменение скорости в информации о данных шаблона

(1) Убедитесь, что лампочка READY (готовность) отключена и нажмите на клавишу DOWN (вниз), чтобы выйти в (DATAINFO)

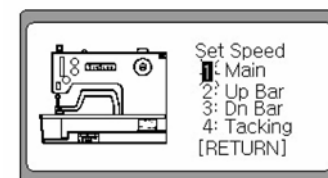


(2) Нажмите на клавишу ENTER (ввод) и на дисплее отобразится поле изменения параметра. После этого выберите "1" при помощи клавиш UP и DOWN.

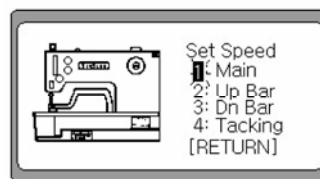


(3) Нажмите на клавишу ENTER (ввод) и перейдите к отображению изменения параметра скорости. Мигает "1".

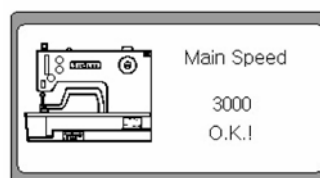
- 1) Основная : установка основной скорости
- 2) Верхняя закрепка: установка скорости верхней закрепки
- 3) Нижняя закрепка: установка скорости нижней закрепки
- 4) Пошив: установка скорости области нижней части пошива



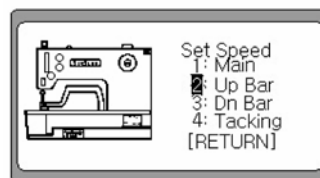
(4) Чтобы установить основную скорость, выберите "1" при помощи клавиш UP (вверх) и DOWN (вниз), после чего нажмите клавишу ENTER (ввод).



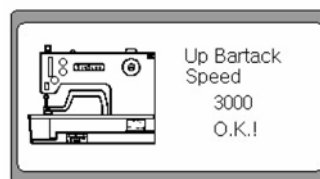
(5) Когда отображение на экране изменилось, установите желаемую скорость при помощи клавиш ◀+ ▶- и нажмите ENTER (ввод). После чего высветится ОК! (Например: 3000 ст./мин.)



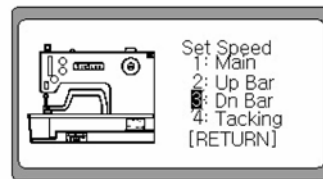
(6) После 1 секунды экран возвращается в свое исходное положение для установки скорости пошива. Чтобы задать скорость пошива части верхней закрепки выберите 2, используя клавиши UP (вверх) и DOWN (вниз), после чего нажмите ENTER (ввод)



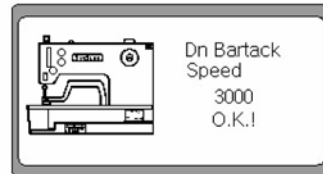
(7) Когда отображение на экране изменилось, установите желаемую скорость при помощи клавиш ◀+ ▶- и нажмите ENTER (ввод). После чего высветится ОК! (Например: 3000 ст./мин.)



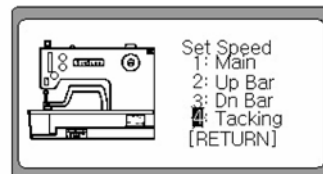
(8) После 1 секунды экран возвращается в свое исходное положение для установки скорости пошива. Чтобы задать скорость пошива части нижней закрепки выберите 3, используя клавиши UP (вверх) и DOWN (вниз), после чего нажмите ENTER (ввод)



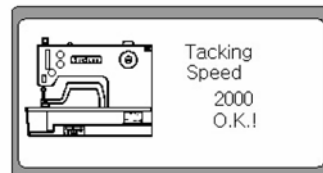
(9) Когда отображение на экране изменилось, установите желаемую скорость при помощи клавиш ◀+ ▶- и нажмите ENTER (ввод). После чего высветится ОК! (Например: 3000 ст./мин.)



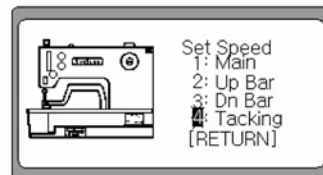
(10) После 1 секунды экран возвращается в свое исходное положение для установки скорости пошива. Чтобы задать скорость пошива части нижней закрепки выберите 4, используя клавиши UP (вверх) и DOWN (вниз), после чего нажмите ENTER (ввод)



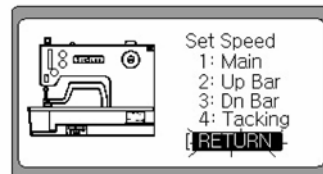
(11) Когда отображение на экране изменилось, установите желаемую скорость при помощи клавиш ◀+ ▶- и нажмите ENTER (ввод). После чего высветится ОК! (Например: 3000 ст./мин.)



(12) После 1 секунды экран возвращается в свое исходное положение для установки скорости пошива.



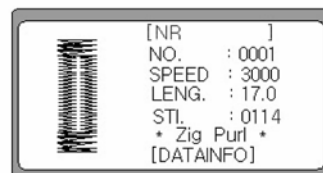
(13) Чтобы завершить установку скорости пошива выберите (RETURN) (возврат), используя клавишу DOWN и ENTER.



(14) Экран возвращается в свое исходное положение для изменения информации параметров. Выберите (HOME) или (RETURN), используя клавиши UP (вверх) и DOWN (вниз), после чего нажмите ENTER (ввод).



(15) Экран возвращается в свое исходное положение.



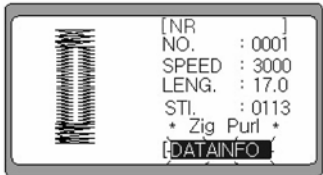



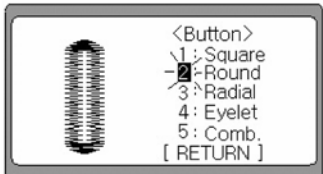

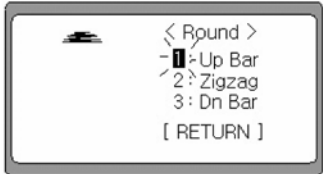






◀Примечание▶

Скорость пошива автоматически устанавливается на уровне скорости основного пошива, даже если скорость пошива нижней части, а также нижней и верхней закрепок превышает скорость основного пошива. В любом случае эту скорость можно свободно устанавливать, но только ниже скорости основного пошива.

◀Примечание▶

Скорость последней закрепки установлена на уровне 2000 ст./мин. В установку формы петли с расширением, если длина будет равна 3,2 мм и выше, скорость конечной закрепки будет автоматически снижена до 1000 ст./мин.

6-3) Выполнение основных видов шаблонов

<p>(1) Убедитесь, что лампочка READY (готовность) выключена и нажмите клавишу DOWN (вниз), чтобы выйти в (DATAINFO). Нажмите клавишу ENTER (ввод), чтобы перейти к отображению поля изменения информации о параметре.</p>		
<p>(2) Выберите Шаблон 2 нажатием клавиши DOWN (вниз) 1 раз в исходном отображении параметра.</p>		
<p>(3) Нажмите на клавишу ENTER (ввод) и появится экран выбора форм закрепки. Выберите нужный Вам шаблон, используя клавиши UP (вверх) и DOWN (вниз) и нажмите ENTER (ввод) (Например: Шаблон круглой формы)</p>		
<p>(4) После чего на экране высвечивается поле создания шаблона. Чтобы создать шаблон необходимо настроить верхнюю и нижнюю закрепку и зигзаг. 1: Up Bar (Закрепка верхней части) 2: Zigzag (часть зигзага) 3: Dn Bar (Закрепка нижней части)</p>		<p>OR</p> 
		
		
		<p>OR</p> 
		
		

※ Установите части верхней и нижней закрепок, а также части зигзага манипулируя действиями 1, 2, 3 и 4 .

◀Примечание▶

При создании базового шаблона впервые, нажатие клавиши READY (готово) в шаге 4 приведет к исправлению шаблона, основанного на значении по умолчанию, даже если значение параметра для определения шаблона не менялся.

◀Примечание▶

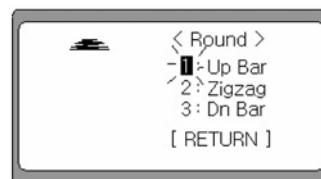
При изменении формы ранее сохраненного шаблона, шаблон можно создать при помощи ранее сохраненных значений путем нажатия клавиши READY (готово) в шаге 4, даже без изменения значения параметра установочного шаблона.

◀Примечание▶

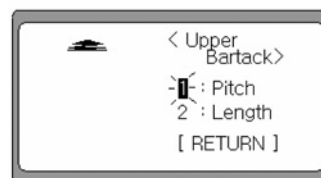
При установки верхней и нижней закрепок значение плотности не может превышать значение длины.

1) Выполнение формы верхней закрепки

(5) Выберите "1" с помощью клавиш UP (вверх) и DOWN (вниз) и нажмите клавишу ENTER (ввод).
Например) 1: Верхняя закрепка



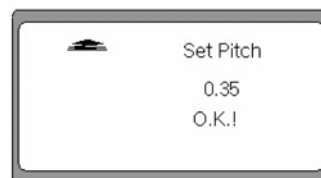
(6) Вам необходимо ввести значение плотности и длины для выполнения части верхней закрепки. Сначала, нажмите клавишу ENTER (ввод), чтобы изменить значение плотности.



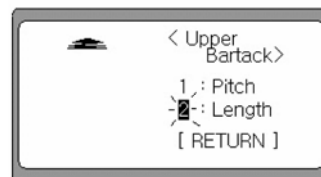
◀Примечание▶

При нажатии клавиши READY (готово), шаблон создается по ранее заложенным в памяти параметрам, а экран возвращается в исходное состояние.

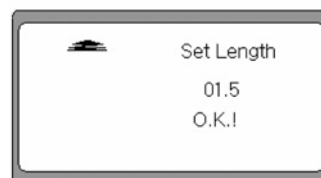
(7) Установите необходимое значение, используя клавиши ◀+ ▶-. Нажмите ENTER (ввод). После чего высветится ОК!
(Пример: 0.35)



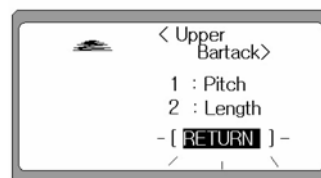
(8) Через незначительный промежуток времени дисплей трансформируются автоматически. Нажмите клавишу DOWN (вниз) и выберите 2 для установки длины. После чего нажмите клавишу ENTER (ввод).



(9) Установите необходимое значение, используя клавиши ◀+ ▶-. Нажмите ENTER (ввод). После чего высветится ОК!
(Пример: 01.5)



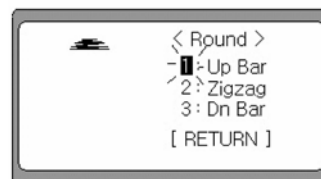
(10) Через секунду дисплей трансформируются, выберите (RETURN) (возврат), нажимая клавишу DOWN (вниз), после чего нажмите клавишу ENTER (ввод).



(11) Он будет изменен для выполнения форм верхней, нижней закрепок и зигзага.

◀Примечание▶

При нажатии клавиши READY (готово), шаблон создается, согласно измененным значениям, а экран возвращается в исходное состояние.

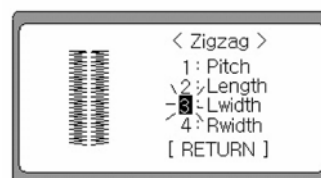


2) Выполнение формы зигзага

(5) Выберите "2" с помощью клавиш UP (вверх) и DOWN (вниз) и нажмите клавишу ENTER (ввод).
Например) 1: Выберите зигзаг



(6) Выберите "3" с помощью клавиш UP (вверх) и DOWN (вниз), чтобы установить ширину зигзага слева после установки плотности и длины (Например: Плотность = 0,35, Длина = 15,0)



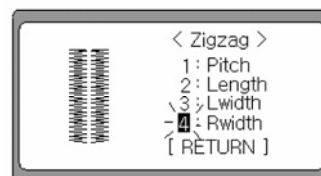
◀Примечание▶

При нажатии клавиши READY (готово), шаблон создается по ранее заложенным в памяти параметрам, а экран возвращается в исходное состояние.

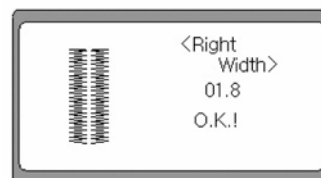
(7) Нажмите клавишу READY (готово) и установите необходимое значение ширины зигзага, используя клавиши ◀+ ▶-. Высветится ОК! при нажатии ENTER (ввод)
Например : 01.8



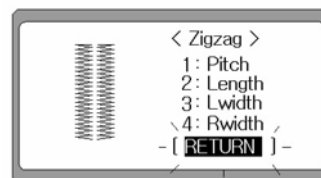
(8) Через незначительный промежуток времени дисплей трансформируются автоматически. Нажмите клавишу DOWN (вниз) и выберите 4, нажимая клавиши UP (вверх) и DOWN (вниз) для установки ширины зигзага справа.



(9) Нажмите клавишу READY (готово) и установите необходимое значение ширины зигзага справа, используя клавиши ◀+ ▶-. Высветится ОК! при нажатии ENTER (ввод)
Например : 01.8



(10) Через секунду дисплей трансформируются, выберите (RETURN) (возврат), нажимая клавишу DOWN (вниз), после чего нажмите клавишу ENTER (ввод).



(11) Он будет изменен для выполнения форм верхней, нижней закрепок и зигзага.

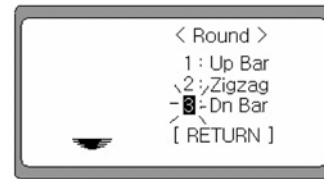
◀Примечание▶

При нажатии клавиши READY (готово), шаблон создается, согласно измененным значениям, а экран возвращается в исходное состояние.

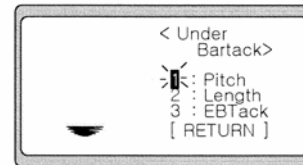


3) Выполнение нижней закрепки

(5) Выберите “3” с помощью клавиш UP (вверх) и DOWN (вниз) и нажмите клавишу ENTER (ввод).
Например) 1: Выберите нижняя закрепка



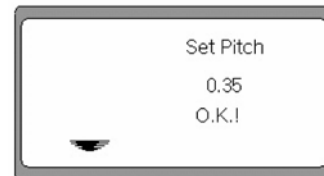
(6) Вам необходимо ввести значение плотности и длины для выполнения части нижней закрепки. Сначала выберите 1, используя клавиши UP (вверх) и DOWN (вниз) и после нажмите клавишу ENTER (ввод), чтобы изменить значение плотности.



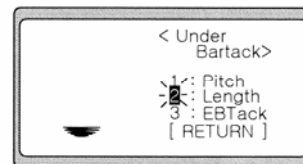
◀Примечание▶

При нажатии клавиши READY (готово), шаблон создается по ранее заложенным в памяти параметрам, а экран возвращается в исходное состояние.

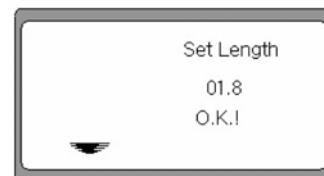
(7) Установите необходимое значение, используя клавиши ◀+ ▶-. Нажмите ENTER (ввод). После чего высветится ОК!
(Пример: 0.35)



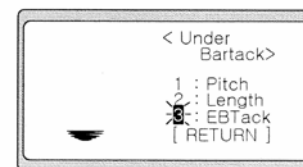
(8) Через незначительный промежуток времени дисплей трансформируются автоматически. Нажмите клавишу DOWN (вниз) и выберите 2 для установки длины. После чего нажмите клавишу ENTER (ввод).



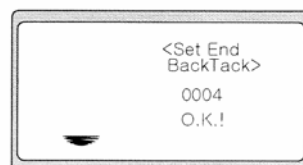
(9) Установите необходимое значение, используя клавиши ◀+ ▶-. Нажмите ENTER (ввод). После чего высветится ОК!
(Пример: 01.8)



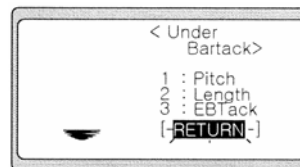
(10) Через секунду дисплей трансформируются. С помощью клавиш UP (вверх) и DOWN (вниз) выберите 3 для установки нижней закрепки, после чего нажмите клавишу ENTER (ввод).



(11) Установите необходимое значение, используя клавиши ◀+ ▶-. Нажмите ENTER (ввод). После чего высветится ОК!
(Пример: 0004)



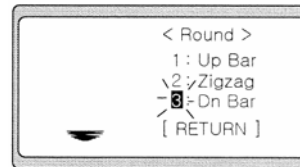
(12) Через секунду дисплей трансформируются, выберите (RETURN) (возврат), нажимая клавишу DOWN (вниз), после чего нажмите клавишу ENTER (ввод).



(13) Он будет изменен для выполнения форм верхней, нижней закрепок и зигзага.

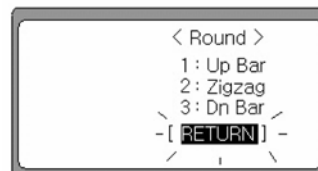
◀Примечание▶

При нажатии клавиши READY (готово), шаблон создается, согласно измененным значениям, а экран возвращается в исходное состояние.

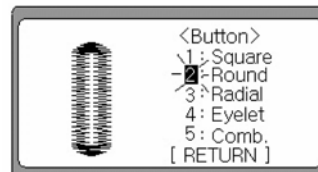


4) Настройка данных шаблона (без использования функциональных клавиш)

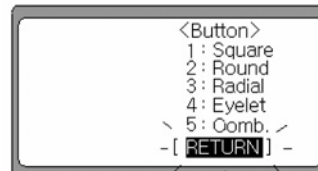
(1) Выберите клавишу READY (готово), нажимая на клавишу DOWN (вниз), после чего нажмите ENTER (ввод).



(2) Экран меняется в режим выбора шаблона.

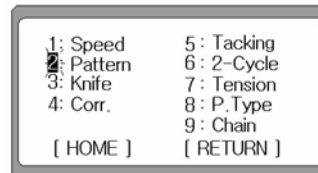


(3) Выберите RETURN (возврат), нажимая клавишу DOWN (вниз).



(4) Экран должен трансформироваться в исходное состояние при нажатии клавиши ENTER (ввод).

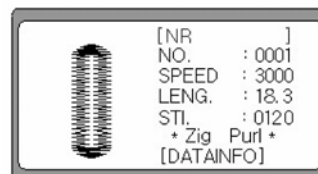
(5) Выберите (HOME) (исходная позиция) или (RETURN) (возврат), нажимая на клавишу UP (вверх) или DOWN (вниз).



(6) При нажатии клавиши ENTER (ввод) сохранятся шаблоны с измененными данными параметров.



(7) После завершения генерации шаблонов, экран автоматически вернется в исходное состояние.



6-4) Выполнение установленных шаблонов

<p>(1) NO нажимая клавишу DOWN (вниз) при отключенной лампочке READY и выберите необходимый шаблон, используя клавиши ◀+ ▶-.</p>		
<p>(2) Нажмите клавишу DOWN (вниз), чтобы выйти в (DATAINFO). Нажмите клавишу ENTER (ввод), чтобы перейти к отображению поля изменения информации о параметре.</p>		
<p>(3) Выберите "2" с помощью клавиш UP (вверх) и DOWN (вниз) на исходном дисплее параметров.</p>		
<p>(4) Нажмите на клавишу ENTER (ввод) и появится экран выбора форм закрепки. Выберите 5, используя клавиши UP (вверх) и DOWN (вниз).</p>		
<p>(5) После чего на экране высвечивается поле выполнения шаблона в момент нажатия клавиши ENTER (ввод). Чтобы создать шаблон необходимо настроить верхнюю и нижнюю закрепку и зигзаг. 1: Up Bar (Закрепка верхней части) 2: Zigzag (часть зигзага) 3: Dn Bar (Закрепка нижней части) 4: Line (шаблон прямой линии)</p>		

※ Установите части верхней и нижней закрепок, а также части зигзага манипулируя действиями 1, 2, 3, 4 и 5.

◀Примечание▶

Если параметры не менялись, шаблон не будет создан, даже при нажатии клавиши ENTER на шаге 5.

◀Примечание▶

При шаблоне прямой линии нож не будет работать даже при включенной лампочке работы ножа.

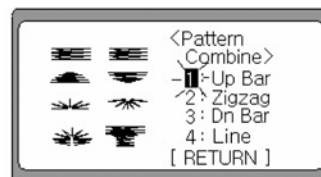
◀Примечание▶

При установке параметров верхней и нижней закрепок значение плотности не может превышать значения длины.

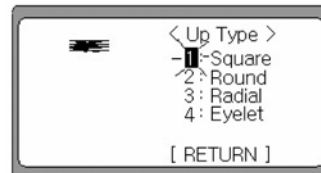
1) Выполнение формы закрепки

А. Установка квадратной формы

(6) Для установление квадратной формы закрепки выберите 1, используя клавиши UP (вверх) и DOWN (вниз)



(7) Информация на экране изменится и высветится 1. Нажмите клавишу ENTER (ввод) для выбора квадратной формы.
(значение по умолчанию: Верхний тип – квадрат)

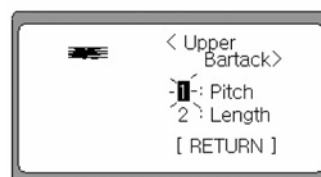


(8) Информация на экране изменится и высветится 1. Нажмите клавишу ENTER (ввод) для выбора плотности

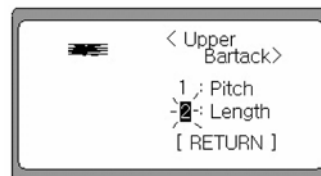
◀Примечание▶

При нажатии клавиши READY (готово), шаблон создается, согласно измененным значениям, а экран возвращается в исходное состояние.

(9) Установите необходимое значение, используя клавиши ◀+ ▶-. Нажмите ENTER (ввод). После чего высветится ОК!
(Пример: 0.35)



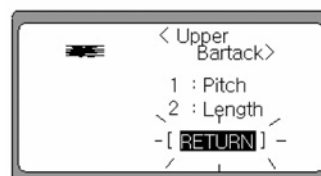
(10) Через незначительный промежуток времени дисплей трансформируются автоматически. Нажмите клавишу UP(вверх), DOWN (вниз) и выберите 2 для установки длины. После чего нажмите клавишу ENTER (ввод).



(11) Установите необходимое значение, используя клавиши ◀+ ▶-. Нажмите ENTER (ввод). После чего высветится ОК!
(Пример: 01.5)



(12) Через секунду дисплей трансформируются. Выберите RETURN (возврат), нажимая С клавишу DOWN (вниз), после чего нажмите клавишу ENTER (ввод).



(13) Он будет изменен для выполнения форм верхней закрепки.

◀Примечание▶

При нажатии клавиши READY (готово), шаблон создается, согласно измененным значениям, а экран возвращается в исходное состояние.

◀Примечание▶

В случае комбинированного шаблона, нажатие клавиши READY (готово) после изменения только параметров верхней закрепки, а не параметров нижней закрепки, создаст шаблон зигзага на верхней части и сохранит шаблон на нижней части. После чего экран вернется в исходное состояние.

